O que são FrameWorks

- Bootstrap – é um framework de código aberto. Traz consigo uma combinacao de regras CSS e funcionalidades JavaScript que facilitam o desenvolvimento de uma estrutura web.

Implementação –

Assim como fizemos com as fontes e os ícones, também existem duas maneiras de vincular o Bootstrap aos nossos projetos.

Nessa apresentação veremos o link externo.

Texto

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

HTML 5 e Viewport

Bootstrap requer o uso do tipo de documento HTML5 e desenvolve dispositivos moveis primeiro (mobile-first).

Para garantir a renderização adequada e uma função de zoom de toque para todos os dispositivos, devemos adicionar a tag da janela de visualização ao cabeçalho do nosso HTML.

Texto

Descrição gerada automaticamente

CONTAINER E BREAKPOINTS – Representam o núcleo do Bootstrap. Através destes elementos, iremos criar a estrutura que irá conter todo o fluxo do nosso site

CONTAINER – Um container é um elemento HTML cuja função principal é aninhar outrosm elementos e conte-los para que se ajustem a largura e a altura dos mesmos.

O Bootstrap 5 tem três classes definidas para gerar um elemento container:

Container

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente

Container-fluid

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Container-{breakpoint}

Texto

Descrição gerada automaticamente

Podemos atribuir essas classes a qualquer tag HTML, embora geralmente usamos elementos de bloco (div, secao, artigo, etc) Dependendo do contexto, escolhemos qual deles transformar em um container.

BREAKPOINT –

Um Breakpoint é um ponto de interrupção a partir do qual nosso site muda. Acontece quando qualquer uma das propriedades da tela, normalmente a largura, atinge um determindado valor.

Nesse momento as regras associadas aquele breakpoint, contidads nas media-queries, são aplicadas e a aparência do site muda.

O Bootstrap já tem seu conjunto de breakpoints pré definidos.

Tabela

Descrição gerada automaticamente

SISTEMA DE GRADES

É o modelo de layout proposto pelo Bootstrap, baseado em uma estrutura de 12 colunas, sobre a qual desenhamos e definimos o fluxo de todos nosso site.

Tabela

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Gráfico

Descrição gerada automaticamente

Tabela

Descrição gerada automaticamente

ELEMENTOS E COMPONENTES

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

O Bootstrap nos fornece elementos e componentes, como navbar, carrossel e modal, entre muitos outros.

Embora possamos coloca-los para criar nosso design do zero, é muito possível que, se nosso site se enquadrar em uma das categorias usuais, já haja um design feito sob medida para nós.